1- Faça um menu para que o usuário opte por (1) – Somar (2) – Subtrair (3) – Multiplicar (0) - Sair 2. Prossiga com o programa, adicionando valores as matrizes A e B e calculando: A soma das matrizes A e B, colocando o resultado na matrizSom. A subtração das matrizes A e B, colocando o resultado na matrizSub. A multiplicação das matrizes A e B, colocando o resultado na matrizMul. Obs: o tamanho das matrizes Sub, Som e Mul será automaticamente programável. Uma vez que o programa sabe qual o número de linhas da matriz A e B e qual o número de colunas da matriz A e B, automaticamente se saberá qual o tamanho da matriz resultante nos passos anteriores isso já foi feito

2- Criar uma matriz de 5x5 que mostre quando os índices forem iguais

3- Escreva um programa que leia uma matriz 4 x 4 de inteiros e atribua o valor 0 para os valores negativos, e mostre todos os valores da matriz.

4-Escreva um programa que leia uma matriz 6 x 6 de inteiros. Leia também um valor inteiro x. O programa deverá fazer uma busca desse valor na matriz e, ao final escrever sua localização (linha e coluna) ou uma mensagem de “não encontrado”.

5- Criar um programa que leia os elementos de uma matriz inteira 4 x 4 e:

a) escreva os elementos da diagonal principal;

b) escreva todos os elementos, exceto os elementos da diagonal principal;

6 – Escreva um algoritmo para armazenar valores inteiros em uma matriz (5,5). A seguir, calcular a média dos valores pares contidos na matriz e escrever seu conteúdo.

7 - Escrever um algoritmo para ler uma matriz (7,4) contendo valores inteiros (supor que os valores são

distintos). Após, encontrar o menor valor contido na matriz e sua posição.

8 - Escreva um algoritmo que lê uma matriz M(5,5) e calcula as somas:

a) da linha 4 de M.

b) da coluna 2 de M.

c) da diagonal principal.

d) da diagonal secundária.

e) de todos os elementos da matriz.

f) Escreva estas somas e a matriz.

9 - Ler uma matriz 5X5 e gerar outra em que cada elemento é o cubo do elemento respectivo na matriz original.

10 - Faça um algoritmo para ler uma matriz de 3×4 de números reais e depois exibir o elemento do canto superior e do canto inferior esquerdo.

11 - Crie uma matriz 7X8 onde cada elemento é a soma dos índices de sua posição dentro da matriz;